



**Wildera:
Oplossing**

Niveau 4 Expert – voor wie van een uitdaging houdt

Steeds meer mensen verhuizen van Big city naar de dorpen in Wildera. Het dorp wordt drie keer zo groot. Het shopping centrum wil meer klanten lokken en bouwt een weg naar het dorp in Wildera.

De mensen van Wildera willen meer contact met de buitenwereld en openen een luchthaven.

Voeg twee dorpen toe aan het dorp midden in Wildera. Bouw vervolgens een weg van het dorp naar Big city, het shopping centrum en de luchthaven.



Uitdaging

Minder waardevol bos



De bewoners van Wildera beslissen om een deel van het natuurlijke bos te hakken om het hout te verkopen. Ze vervangen het gekapte bos door allemaal bomen van dezelfde soort te planten.

Deze bossen zijn veel minder rijk aan dier- en plantensoorten.

De habitat van de vleermuis en de oehoe vergroot met een extra bos opdat ze voldoende eten zouden vinden.



De habitat van de twee andere dieren blijft hetzelfde en vind je terug op het spelbord.



Uitdaging

Moeilijke toegang tot de rivier

De bewoners van Wildera hebben een deel van de natuurlijke oevers van de rivier verstevigd met stenen en netten.



Langs die oevers kunnen heel wat dieren, waaronder de ringslang, moeilijk naar het water.

Het aantal rivieren in de habitat van de ringslang wordt verdriedubbeld zodat die voldoende toegang vindt tot het water.



De habitat van de drie andere dieren blijft hetzelfde en vind je terug op het spelbord.



Uitdaging

Vervuiling van de meren en rivieren



Wildera groeit en ook de hoeveelheid afval neemt toe. Afvalwater komt terecht in de rivieren en de meren van Wildera.

De dieren die hun voedsel in de buurt van het water vinden, moeten hun voedsel ergens anders zoeken.

De habitat van de ringslang vergroot met een extra 'struiken'. De habitat van de uil vergroot met een extra bos.



De habitat van de twee andere dieren blijft hetzelfde en vind je terug op het spelbord.



Uitdaging

Pesticiden op de velden

De bewoners van Wildera beslissen om pesticiden tegen insecten op hun velden te gebruiken om meer te kunnen oogsten.



De vleermuizen, die dol zijn op insecten, vinden daardoor in de buurt van de velden geen voedsel meer.

De habitat van de vleermuis mag niet raken aan een 'grasland'.



De habitat van de drie andere dieren blijft hetzelfde en vind je terug op het spelbord.



Uitdaging

Vernietiging van rotswanden



Een bedrijf gaat in Wildera op zoek naar waardevolle stenen en mineralen. Ze vernietigen hierbij een deel van de rotswanden.

Heel wat uilen en vleermuizen verliezen daardoor hun schuilplaats.

De habitat van de vleermuis en de oehoe vergroot met een extra rotswand zodat ze nog een goede schuilplaats kunnen vinden.



De habitat van de twee andere dieren blijft hetzelfde en vind je terug op het spelbord.



Uitdaging

Kans op aanrijdingen neemt toe

Er rijden steeds meer auto's rond in Wildera, waardoor het aantal ullen die worden aangereden ook stijgt. Uilen jagen veel op muizen in de berm langs wegen.



Om veilig te kunnen jagen, moeten de ullen uit de buurt van de wegen blijven.

De habitat van de uil mag niet raken aan wegen.



De habitat van de drie andere dieren blijft hetzelfde en vind je terug op het spelbord.

